

REGULAMIN

**XI MISTRZOSTW CHORAĞWI MAZOWIECKIEJ ZHP
W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ W MŁAWIE**

rekiny futb**lu**



**Chorągiew
Mazowiecka ZHP**
im. Wł. Broniewskiego



HUFIEC ZHP
MŁAWA
IM. K. H. SOKALSKIEGO

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE.

1. Organizatorem XI Mistrzostw Chorągwi Mazowieckiej ZHP w Halowej Piłce Nożnej „REKINY FUTBOLU” są Chorągiew Mazowiecka ZHP i Hufiec ZHP Mława. Współorganizatorami Mistrzostw są: Mławska Hala Sportowa w Mławie, Miejski Dom Kultury w Mławie, Zespół Szkół nr 3 w Mławie, Szkoła Podstawowa nr 2 w Mławie, Szkoła Podstawowa nr 3 w Mławie oraz Szkoła Podstawowa nr 6 w Mławie.
2. Uczestnikami Mistrzostw są harcerze należący do Związku Harcerstwa Polskiego oraz innych organizacji harcerskich i skautowych działających w Polsce, nie zgłoszeni do udziału w rozgrywkach prowadzonych przez okręgowe związki piłkarskie.

II. CELE MISTRZOSTW.

1. Współzawodnictwo sportowe oparte na zasadach „fair play”.
2. Propagowanie zdrowego stylu życia.
3. Zachęcenie harcerzy do aktywnego uprawiania piłki nożnej i poznania jej historii.
4. Poznanie historii polskiej piłki nożnej.
5. Stworzenie pozytywnego wizerunku harcerzy jako ludzi aktywnych, wysportowanych, prezentujących kulturę uprawiania popularnej dyscypliny – piłki nożnej.
6. Integracja środowisk harcerskich.

III. ORGANIZACJA MISTRZOSTW.

1. Mistrzostwa będą odbywały się na trzech obiektach sportowych: w Mławskiej Hali Sportowej w Mławie, hali sportowej przy Szkole Podstawowej nr 3 w Mławie oraz hali sportowej przy Szkole Podstawowej nr 6 w Mławie. Zakwaterowanie i nocleg dla uczestników będą zorganizowane na terenie Szkoły Podstawowej nr 3 oraz Zespole Szkół nr 3 w Mławie, bezpośrednio połączonych z Mławską Halą Sportową. Gorące posiłki obiadowe dla uczestników będą zorganizowane na terenie obiektów sportowych.
2. Mistrzostwa obejmują rozgrywki w następujących kategoriach:
 - a. zuchy,
 - b. kategoria żeńska 10-15 lat
 - c. kategoria żeńska 16 lat wzwyż,
 - d. kategoria męska 10-13 lat,
 - e. kategoria męska 14-16 lat,
 - f. kategoria męska 17 lat wzwyż.
3. Rozgrywki w poszczególnych kategoriach będą rozegrane jeśli zgłoszą się co najmniej trzy zespoły, organizator zastrzega sobie prawo do połączenia kat. męskich (10-13 lat oraz 14-16 lat) w przypadku małej ilości chętnych drużyn.
4. Rozgrywki chłopców i dziewcząt odbywać się będą do poziomu ćwierćfinałów włącznie w sobotę 7 marca 2020 roku na dwóch obiektach. Półfinały i finały we wszystkich kategoriach

wiekowych będą rozegrane w niedzielę 8 marca 2020 roku na Mławskiej Hali Sportowej.

5. Szczegółowy system rozgrywek zostanie podany po zakończeniu zgłoszeń.
6. Warunkiem udziału w Mistrzostwach jest przesłanie w terminie do 23 lutego 2020 r. zgłoszenia oraz wpłata kwoty **100 złotych** tytułem wpisowego za udział całego zespołu w Mistrzostwach (nie można wpisywać na listę zespołu kibiców, którzy nie biorą udziału w rozgrywkach!), na rachunek Hufca ZHP Mława numer konta: 87 8225 0009 2001 0000 0576 0001 – Bank Spółdzielczy z dopiskiem na poleceniu przelewu „**Wpisowe REKINY FUTBOLU - Nazwa zespołu**”.
7. W Mistrzostwach mogą wziąć udział także harcerze jako kibice, do których w zakresie wymaganych dokumentów, przynależności harcerskiej, zakresu świadczeń od organizatora stosuje takie same postanowienia jak do uczestników grających czynnie w rozgrywkach piłkarskich. Koszt udziału kibica w Mistrzostwach to 20 złotych od osoby, wpłacane tak jak wpisowe za zespół. Kibice zgłaszani są na karcie zgłoszenia (w rubryce: *Nazwa zespołu* – wpisujemy KIBICE).
8. W danej kategorii wiekowej zawodnik może być członkiem tylko jednego zespołu. Ten sam zawodnik może reprezentować dwa zespoły w różnych kategoriach wiekowych, przy czym Organizator nie gwarantuje, iż mecze tych zespołów nie będą odbywały się w tym samym czasie.

IV. ZAPISY I ZGŁOSZENIA.

1. Zgłoszenia przyjmowane są od 29 stycznia do 23 lutego 2020 roku do godziny 24:00.
2. Zapisów należy dokonywać elektronicznie na adres mailowy: mlawa@zhp.pl. Zgłoszenia dokonuje kapitan lub opiekun drużyny.
3. Karta zgłoszeniowa oraz wzór zgody rodzica na uczestnictwo dostępna jest na stronie internetowej Mistrzostw: www.mlawa.zhp.pl/rekiny oraz na stronie internetowej Chorągwi Mazowieckiej ZHP: www.mazowiecka.zhp.pl.
4. Po wysłaniu wypełnionej karty zgłoszeniowej do organizatora, kapitan oczekuje na potwierdzenie przyjęcia wyżej wymienionej karty. W potwierdzeniu zostanie podany numer, pod którym Zespół będzie występował w rozgrywkach, do potwierdzenia będzie dołączona szczegółowa informacja o Mistrzostwach.
5. Na karcie zgłoszeniowej należy zawrzeć: imię i nazwisko kapitana oraz opiekuna zespołu, kontakt do kapitana, imiona i nazwiska członków zespołu wraz z rokiem urodzenia oraz nr Ewidencji ZHP. Należy podać rodzaj kategorii wiekowej, w której występuje zespół, nazwę Hufca, Szczepu oraz rodzaj organizacji harcerskiej.
6. Wysłanie karty zgłoszenia jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu Mistrzostw.
7. Wysłanie zgłoszenia potwierdza chęć uczestniczenia w Mistrzostwach. W przypadku niestawienia się zespołu o wyznaczonej porze (przed rozpoczęciem Mistrzostw), zostaje z niego wykluczony, a drużyna przeciwna zwycięża walkowerem (3:0).
8. Zespoły, które zgłosiły swój udział w Mistrzostwach, a nie stawiły się, zostają pozbawione możliwości wzięcia udziału w kolejnej edycji tj. przez jeden rok oraz tracą wpłacone wpisowe.

V. TURNIEJ W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ.

1. Na teren obiektów Mławskiej Hali Sportowej, Szkoły Podstawowej nr 2, oraz Szkoły Podstawowej nr 6 zostaną wpuszczeni tylko ci harcerze, którzy przy wejściu okażą:
 - a. zarejestrowany dokument, potwierdzający ich tożsamość harcerską, lub pisemną zgodę właściwego komendanta hufca na uczestnictwo w Mistrzostwach, potwierdzającą przynależność do drużyny harcerskiej,
 - b. pisemne zezwolenie na uczestnictwo w Mistrzostwach podpisane przez rodziców bądź prawnych opiekunów (dotyczy osób niepełnoletnich).
2. Podczas sobotniej inauguracji Mistrzostw na obiektach sportowych uczestnicy występują w strojach sportowych.
3. Uczestnicy grają w koszulkach swoich środowisk, krótkich sportowych spodenkach i zmiennym sportowym obuwiu.
4. Zespoły grają w składach 5 zawodników, w tym: jeden na bramce i czterech w polu.
5. Każdy zespół ma prawo do 5 graczy rezerwowych.
6. Każde środowisko może wystawić dowolną liczbę zespołów.
7. Zespoły mogą na własną prośbę grać w niepełnym składzie, nie oznacza to jednak, iż przeciwnicy także zobowiązani są do pomniejszenia liczby zawodników w zespole.
8. Mecze trwają 8 minut. W przypadku mniejszej liczby zespołów organizator zastrzega sobie prawo możliwości wydłużenia czasu trwania meczów w całych Mistrzostwach nawet do 15 min. Drużyny wchodzi na boisko po zapowiedzi spikera, nie stawienie się drużyny przez 5 min. na boisku oznacza jej porażkę, a drużyna przeciwna zwycięża walkowerem (3:0).
9. W każdej kategorii zostaną wyłonieni zwycięzcy, zdobywcy drugich i trzecich miejsc.
10. Zwycięzcy oraz zdobywcy drugich i trzecich miejsc otrzymają nagrody.
11. Mecze sędziowane będą przez przeszkolonych sędziów. W trakcie meczów obowiązują następujące zasady:
 - a. w czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny,
 - b. protesty, kary i wykroczenia rozpatrywać będzie Sędzia Główny i organizator,
 - c. zmiany w trakcie gry dokonywane są systemem hokejowym bez ograniczeń,
 - d. gdy na parkiecie jest za dużo zawodników sędzia winien jest przerwać grę i nałożyć 2 minuty kary; grę wznowi drużyna uszkodzona rzutem wolnym,
 - e. drużyna nie może występować w składzie mniejszym niż 3 zawodników; gdy drużyna zostanie zdekompletowana Sędzia kończy grę,
 - f. nie wolno grać wślizgiem: gdy zawodnik zagra wślizgiem i trafi w piłkę, drużyna zostanie ukarana rzutem wolnym bezpośrednim, jednak gdy zawodnik przy wślizgu nie trafi w piłkę, sędzia oprócz kary zespołowej czyli rzutu wolnego bezpośredniego, ukarze winowajcę 2 minutową karą,
 - g. przepisy zezwalają na stosowanie kar indywidualnych, to jest 1-5 minutowych, żółta i czerwona kartka,
 - h. drużyna, która gra w osłabieniu po stracie bramki nie może uzupełnić składu,
 - i. gdy zawodnik zostanie wykluczony (czerwona kartka) drużyna gra w osłabieniu, a zawodnik jest wykluczony do końca spotkania – automatycznie nie może także zagrać w

następnym meczu,

j. rzuty karne wykonuje się z 7 metrów,

k. odległość od muru przy rzucie wolnym, rogu lub aucie wynosi 3 metry, niedostosowanie się zawodników do tej odległości obliguje sędziego do stosowania kar indywidualnych; gdy w jednej drużynie karę indywidualną otrzyma dwóch zawodników opuszczają oni plac gry, ale drużyna może uzupełnić skład do 4 zawodników jednym zawodnikiem rezerwowym,

l. auty wykonuje się nogą z linii autowej boiska, z tak zwanej piłki stojącej w przeciwnym wypadku strata piłki,

m. rzut różny wykonuje się z linii narożnika w przeciwnym wypadku strata piłki, grę wznowia bramkarz drużyny przeciwnej,

n. zabrania się blokowania piłki przeciwnikowi, który próbuje wznowić grę z autu, rzutu różnego czy też rzutu wolnego,

o. wszystkie rzuty należy wykonać w czasie 4 sekund od momentu wejścia w posiadanie piłki w przeciwnym wypadku strata piłki,

p. spotkanie kończy sędzia i jeśli uzna to za stosowne, może przedłużyć spotkanie; zatrzymanie czasu gry, spowodowane sytuacją na boisku (w szczególności kontuzją lub potrzebą oczyszczenia parkietu) może nastąpić tylko na wyraźne polecenie sędziego,

q. wznowienie gry przez bramkarza po opuszczeniu przez piłkę placu gry następuje tylko do połowy boiska, gdy piłka nie opuści boiska bramkarz ma prawo wznowić grę bez ograniczenia połowy.

12. Zawodnikom przysługuje prawo odwołania się od wyniku.

13. Kolejność meczów zostanie ustalona podczas uroczystości Otwarcia Mistrzostw i Losowania Grup.

14. Podczas Mistrzostw wybierani są najlepsi piłkarze w poszczególnych kategoriach.

15. O zajętych miejscach w grupie decydują odpowiednio zdobyte punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis i 0 za porażkę), zdobyte bramki (więcej strzelonych bramek, a nie różnica bramek), a w przypadku równego bilansu punktów i bramek decyduje wynik bezpośredniego starcia, a gdy ten jest remisowy o zajętych miejscach decyduje rzut monetą. Podczas rozgrywek pucharowych w przypadku remisu przeprowadza się rzuty karne, każda drużyna wykonuje pięć rzutów karnych, gdy te nie przyniosą rezultatu wykonywane są pojedyncze kolejki rzutów, aż do wyłonienia zwycięzcy.

VI. POZOSTAŁE POSTANOWIENIA.

1. Nad bezpieczeństwem uczestników Mistrzostw czuwać będą ratownicy ZHP.

2. Od uczestników niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda rodziców lub prawnych opiekunów na uczestnictwo w Mistrzostwach, potwierdzająca brak przeciwwskazań zdrowotnych na udział w Mistrzostwach (wzór na stronie internetowej Mistrzostw).

3. Każdy zespół biorący udział w Mistrzostwach, zobowiązany jest do przedstawienia zezwolenia komendanta właściwego hufca na uczestnictwo w turnieju. Zezwolenie takie musi być podpisane przez komendanta hufca oraz zawierać pieczęć hufca.

4. Uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność. Wszelkie koszty

(dojazdy, delegacje) pokrywają uczestnicy zawodów.

5. Rzeczy wartościowe mogą być zdeponowane u organizatora. Za rzeczy zagubione lub zniszczone organizator nie ponosi odpowiedzialności.
6. Organizator zapewnia gorący posiłek w sobotę i niedzielę, a także wrzątek przez cały czas trwania Mistrzostw.

VII. ZAKOŃCZENIE.

1. Uczestników Mistrzostw obowiązuje przestrzeganie Prawa i Przyrzeczenia Harcerskiego.
2. Uczestników Mistrzostw obowiązuje przestrzeganie regulaminu Mistrzostw.
3. Nieprzestrzeganie regulaminu może spowodować wykluczeniem z Mistrzostw.
4. Ostateczna interpretacja regulaminu Mistrzostw należy do organizatora.

VIII. PLAN MISTRZOSTW

Piątek – 06.03.2020 r.

- Zakwaterowanie uczestników,
- Ceremonia otwarcia Mistrzostw,
- Turnieje nocne.

Sobota – 07.03.2020 r.

- Apel sportowy na płytach boisk rozpoczynający rywalizację,
- Rozgrywki piłkarskie (w trakcie rozgrywek obiad),
- Turnieje nocne.

Niedziela – 08.03.2020 r.

- Rozgrywki finałowe we wszystkich kat. wiekowych,
- Turniej cheerleaderek,
- Uroczystość zakończenia Mistrzostw (apel), wręczenie nagród i dyplomów.