

# rekiny futbolu

## **Regulamin X Mistrzostw Chorągwi Mazowieckiej ZHP w Halowej Piłce Nożnej w Mławie**

### **I. POSTANOWIENIA OGÓLNE.**

1. Organizatorem IX Mistrzostw Chorągwi Mazowieckiej ZHP w Halowej Piłce Nożnej „REKINY FUTBOLU” są Chorągiew Mazowiecka ZHP i Hufiec ZHP Mława. Współorganizatorami Mistrzostw są: Mławska Hala Sportowa w Mławie, Państwowa Szkoła Muzyczna I i II Stopnia w Mławie, Miejski Dom Kultury w Mławie, Szkoła Podstawowa nr 3 w Mławie oraz Zespół Szkół nr 2 w Mławie.
2. Mistrzostwa będą odbywać się pod honorowym patronatem Komendanta Chorągwi Mazowieckiej ZHP, Starosty Mławskiego, Burmistrza Miasta Mława i Wójta Gminy Czernice Borowe.
3. Uczestnikami Mistrzostw są harcerze należący do Związku Harcerstwa Polskiego oraz innych organizacji harcerskich i skautowych działających w Polsce, nie zgłoszeni do udziału w rozgrywkach prowadzonych przez okręgowe związki piłkarskie.

### **II. CELE MISTRZOSTW.**

1. Współzawodnictwo sportowe oparte na zasadach „fair play”.
2. Propagowanie zdrowego stylu życia.
3. Zachęcenie harcerzy do aktywnego uprawiania piłki nożnej i poznania jej historii.
4. Poznanie historii polskiej piłki nożnej.
5. Stworzenie pozytywnego wizerunku harcerzy jako ludzi aktywnych, wysportowanych, prezentujących kulturę uprawiania popularnej dyscypliny – piłki nożnej.
6. Integracja środowisk harcerskich.

### **III. ORGANIZACJA MISTRZOSTW.**

1. Mistrzostwa będą odbywały się na trzech obiektach sportowych: w Mławskiej Hali Sportowej w Mławie przy ulicy Piłsudskiego, hali sportowej przy Zespole Szkół nr 2 w Mławie przy ulicy Zuzanny Morawskiej oraz hali sportowej przy I Liceum Ogólnokształcącym ul. Wyspiańskiego 1. Zakwaterowanie i nocleg dla uczestników będą zorganizowane na terenie Szkoły Podstawowej nr 3 bezpośrednio połączonej z Mławską Halą Sportową (Mława, ulica Henryka Pogorzelskiego). Gorące posiłki obiadowe dla uczestników będą zorganizowane na terenie Szkoły Podstawowej nr 3.

# rekiny futbolu

2. Mistrzostwa obejmują rozgrywki w następujących kategoriach:
  - a. zuchy,
  - b. kategoria żeńska 10-15 lat
  - c. kategoria żeńska 16 lat wzwyż,
  - d. kategoria męska 10-13 lat,
  - e. kategoria męska 14-16 lat,
  - f. kategoria męska 17 lat wzwyż.
3. Rozgrywki w poszczególnych kategoriach będą rozegrane jeśli zgłoszą się co najmniej trzy zespoły, organizator zastrzega sobie prawo do połączenia kat. męskich (10-13 lat oraz 14-16 lat) w przypadku małej ilości chętnych drużyn.
4. Rozgrywki chłopców i dziewcząt odbywać się będą do poziomu ćwierćfinałów włącznie w sobotę 9 marca 2019 roku na dwóch obiektach. Półfinały i finały we wszystkich kategoriach wiekowych będą rozegrane w niedzielę 10 marca 2019 na Mławskiej Hali Sportowej.
5. Szczegółowy system rozgrywek zostanie podany po zakończeniu zgłoszeń.
6. Warunkiem udziału w Mistrzostwach jest przesłanie w terminie do 17 lutego 2019 r. zgłoszenia oraz wpłata kwoty 100 złotych tytułem wpisowego za udział całego zespołu w Mistrzostwach (nie można wpisywać na listę zespołu kibiców, którzy nie biorą udziału w rozgrywkach!), na rachunek Hufca ZHP Mława numer konta: 87 8225 0009 2001 0000 0576 0001 – Bank Spółdzielczy z dopiskiem na poleceniu przelewu „**DSZ - REKINY FUTBOLU**”.
7. W Mistrzostwach mogą wziąć udział kibice, do których w zakresie wymaganych dokumentów, przynależności harcerskiej, zakresu świadczeń od organizatora stosuje takie same postanowienia jak do uczestników grających czynnie w rozgrywkach piłkarskich. Koszt udziału kibica w Mistrzostwach to 20 złotych od osoby, wpłacane tak jak wpisowe za zespół. Kibice zgłaszani są na karcie zgłoszenia (w rubryce: *Nazwa zespołu* – wpisujemy KIBICE).
8. W danej kategorii wiekowej zawodnik może być członkiem tylko jednego zespołu. Ten sam zawodnik może reprezentować dwa zespoły w różnych kategoriach wiekowych, przy czym Organizator nie gwarantuje, iż mecze tych zespołów nie będą odbywały się w tym samym czasie.

## IV. ZAPISY I ZGŁOSZENIA.

1. Zgłoszenia przyjmowane są od 31 stycznia do 17 lutego 2019 roku do godziny 24:00. W przypadku zgłoszeń dokonywanych listownie decydujący wpływ na przyjęcie zgłoszenia ma data na stemplu pocztowym.
2. Zapisów należy dokonywać elektronicznie na adres mailowy: [rekinyfutbolu@gmail.com](mailto:rekinyfutbolu@gmail.com), telefonicznie, dzwoniąc pod numer: 881 587 136,
3. Zgłoszenia dokonuje kapitan lub opiekun drużyny.
4. Karta zgłoszeniowa jest wysyłana wraz z niniejszym regulaminem drogą mailową przez

# rekiny futbolu

organizatora do uczestników oraz dostępna jest na stronie internetowej Mistrzostw (<http://mlawa.zhp.pl/rekiny>)

5. Po wysłaniu wypełnionej karty zgłoszeniowej do organizatora, kapitan oczekuje na potwierdzenie przyjęcia wyżej wymienionej karty. W potwierdzeniu zostanie podany numer, pod którym Zespół będzie występował w Mistrzostwach, do potwierdzenia będzie dołączona szczegółowa informacja o zakwaterowaniu oraz mapa Mławy z zaznaczonymi obiektami, w których będą odbywały się Mistrzostwa.
6. Na karcie zgłoszeniowej zależy zawrzeć: imię i nazwisko kapitana oraz opiekuna zespołu, kontakt do kapitana, imiona i nazwiska członków zespołu wraz z rokiem urodzenia. Należy podać rodzaj kategorii wiekowej, w której występuje zespół, nazwę Hufca, Szczepu oraz rodzaj organizacji harcerskiej.
7. Wysłanie karty zgłoszenia jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu Mistrzostw.
8. Wysłanie zgłoszenia potwierdza chęć uczestniczenia w Mistrzostwach. W przypadku niestawienia się zespołu o wyznaczonej porze (przed rozpoczęciem Mistrzostw), zostaje z niego wykluczony, a drużyna przeciwna zwycięża walkowerem (3:0).
9. Zespoły, które zgłosiły swój udział w Mistrzostwach, a nie stawiły się, zostają pozbawione możliwości wzięcia udziału w kolejnej edycji tj. przez jeden rok oraz tracą wpłacone wpisowe.

## **V. TURNIEJ W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ.**

1. Na teren obiektów Mławskiej Hali Sportowej, Szkoły Podstawowej nr 2, oraz Zespołu Szkół nr 2 zostaną wpuszczeni tylko ci harcerze, którzy przy wejściu okażą:
  - a. zarejestrowany dokument, potwierdzający ich tożsamość harcerską,
  - b. lub pisemną zgodę właściwego komendanta hufca na uczestnictwo w Mistrzostwach, potwierdzającą przynależność do drużyny harcerskiej,
  - c. pisemne zezwolenie na uczestnictwo w Mistrzostwach podpisane przez rodziców bądź prawnych opiekunów (dotyczy osób niepełnoletnich).
2. Podczas sobotniej inauguracji Mistrzostw na obiektach sportowych uczestnicy występują w strojach sportowych.
3. Uczestnicy grają w koszulkach swoich środowisk, krótkich sportowych spodenkach i zmiennym sportowym obuwiu.
4. Zespoły grają w składach 5 zawodników, w tym: jeden na bramce i czterech w polu.
5. Każdy zespół ma prawo do 5 graczy rezerwowych.
6. Każde środowisko może wystawić dowolną liczbę zespołów.
7. Zespoły mogą na własną prośbę grać w niepełnym składzie, nie oznacza to jednak, iż przeciwnicy także zobowiązani są do pomniejszenia liczby zawodników w zespole.
8. Mecze trwają 8 minut. W przypadku mniejszej liczby zespołów organizator zastrzega sobie prawo możliwości wydłużenia czasu trwania meczów w całych Mistrzostwach nawet do 15 min. Drużyny wchodzi na boisko po zapowiedzi spikera, nie stawienie się drużyny przez 5 min. na boisku oznacza jej porażkę, a drużyna przeciwna zwycięża walkowerem (3:0).

# rekiny futbolu

9. W każdej kategorii zostaną wyłonieni zwycięzcy, zdobywcy drugich i trzecich miejsc.
10. Zwycięzcy oraz zdobywcy drugich i trzecich miejsc otrzymają nagrody.
11. Mecze sędziowane będą przez przeszkolonych sędziów. W trakcie meczów obowiązują następujące zasady:
  - a. w czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny,
  - b. protesty, kary i wykroczenia rozpatrywać będzie Sędzia Główny i organizator,
  - c. zmiany w trakcie gry dokonywane są systemem hokejowym bez ograniczeń,
  - d. gdy na parkiecie jest za dużo zawodników sędzia winien jest przerwać grę i nałożyć 2 minuty kary; grę wznowi drużyna poszkodowana rzutem wolnym,
  - e. drużyna nie może występować w składzie mniejszym niż 3 zawodników; gdy drużyna zostanie zdekompletowana Sędzia kończy grę,
  - f. nie wolno grać wślizgiem: gdy zawodnik zagra wślizgiem i trafi w piłkę, drużyna zostanie ukarana rzutem wolnym bezpośrednim, jednak gdy zawodnik przy wślizgu nie trafi w piłkę, sędzia oprócz kary zespołowej czyli rzutu wolnego bezpośredniego, ukarze winowajcę 2 minutową karą,
  - g. przepisy zezwalają na stosowanie kar indywidualnych, to jest 1-5 minutowych, żółta i czerwona kartka,
  - h. drużyna, która gra w osłabieniu po stracie bramki nie może uzupełnić składu,
  - i. gdy zawodnik zostanie wykluczony (czerwona kartka) drużyna gra w osłabieniu, a zawodnik jest wykluczony do końca spotkania – automatycznie nie może także zagrać w następnym meczu,
  - j. rzuty karne wykonuje się z 7 metrów,
  - k. odległość od muru przy rzucie wolnym, rogu lub aucie wynosi 3 metry, niedostosowanie się zawodników do tej odległości obliuguje sędziego do stosowania kar indywidualnych; gdy w jednej drużynie karę indywidualną otrzyma dwóch zawodników opuszczają oni plac gry, ale drużyna może uzupełnić skład do 4 zawodników jednym zawodnikiem rezerwowym,
  - l. auty wykonuje się nogą z linii autowej boiska, z tak zwanej piłki stojącej w przeciwnym wypadku strata piłki,
  - m. rzut różny wykonuje się z linii narożnika w przeciwnym wypadku strata piłki, grę wznowia bramkarz drużyny przeciwnej,
  - n. zabrania się blokowania piłki przeciwnikowi, który próbuje wznowić grę z autu, rzutu różnego czy też rzutu wolnego,
  - o. wszystkie rzuty należy wykonać w czasie 4 sekund od momentu wejścia w posiadanie piłki w przeciwnym wypadku strata piłki,
  - p. spotkanie kończy sędzia i jeśli uzna to za stosowne, może przedłużyć spotkanie; zatrzymanie czasu gry, spowodowane sytuacją na boisku (w szczególności kontuzją lub potrzebą oczyszczenia parkietu) może nastąpić tylko na wyraźne polecenie sędziego,

# rekiny futbolu

- q. wznowienie gry przez bramkarza po opuszczeniu przez piłkę placu gry następuje tylko do połowy boiska, gdy piłka nie opuści boiska bramkarz ma prawo wznowić grę bez ograniczenia połowy.
12. Zawodnikom przysługuje prawo odwołania się od wyniku.
  13. Kolejność meczów zostanie ustalona podczas uroczystości Otwarcia Mistrzostw i Losowania Grup.
  14. Podczas Mistrzostw wybierani są najlepsi piłkarze w poszczególnych kategoriach Mistrzostw.
  15. O zajęтым miejscu w grupie decydują odpowiednio zdobyte punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis i 0 za porażkę), zdobyte bramki (więcej strzelonych bramek, a nie różnica bramek), a w przypadku równego bilansu punktów i bramek decyduje wynik bezpośredniego starcia, a gdy ten jest remisowy o zajęтым miejscu decyduje rzut monetą. Podczas rozgrywek pucharowych w przypadku remisu przeprowadza się rzuty karne, każda drużyna wykonuje pięć rzutów karnych, gdy te nie przyniosą rezultatu wykonywane są pojedyncze kolejki rzutów, aż do wyłonienia zwycięzcy.

## VI. TURNIEJE DODATKOWE O PUCHAR KOMENDANTA HUFCA ZHP MŁAWA.

1. W trakcie Mistrzostw zostaną przeprowadzone dodatkowe rywalizacje dla osób chętnych w następujących konkurencjach:

### a. Rywalizacja w „FIFA 19”

Nocny turniej FIFA zostanie rozegrany w pierwszy dzień turnieju, rozpocznie się w piątek po uroczystości Otwarcia Mistrzostw na obiekcie noclegowym. Zgłoszenia prowadzone będą ogłoszone i prowadzone 1 godzinę przed rozpoczęciem turnieju. Turniej będzie odbywał się w oparciu o poniższe zasady:

- Konsola: Xbox One
- Wersja i nazwa gry: FIFA 19 EA Sports
- System turnieju: pucharowy 2 na 2
- Prędkość gry: Normalna.
- Długość połowy: 6 minut.
- Kartki, Spalone, Kontuzje: włączone.

### b. Rywalizacja w piłce nożnej dwuosobowej „STREET SOCCER”

Nocny turniej STREET SOCCER zostanie rozegrany w drugi dzień turnieju, rozpocznie się w sobotę po normalnych rozgrywkach turniejowych na obiekcie noclegowym. Zgłoszenia prowadzone będą ogłoszone i prowadzone 1 godzinę przed rozpoczęciem turnieju. Turniej będzie odbywał się systemem pucharowym, rywalizacja będzie odbywała się według następujących wstępnych zasad:

- rywalizują zespoły składające się z dwóch graczy,

# rekiny futbolu

- rywalizacja odbywa się na wyznaczonym placu o wymiarach 5x10m z małymi bramkami,
- rywalizację wygrywa zespół z chwilą uzyskania przewagi dwubramkowej, przy czym bramka jest strzelona, gdy zespół wprowadzi piłkę do bramki (nie można strzelać z dalszych odległości),
- w przypadku faulu na połowie własnej drużyna przeciwna wykonuje rzut karny (strzał piętą z połowy), w przypadku faulu na połowie drużyny przeciwnej wykonywany jest rzut wolny,
- w trakcie gry nie ma autów ani rzutów różnych, w przypadku opuszczenia przez piłkę placu gry po zagranie zawodnika, piłkę otrzymuje drużyna przeciwna,
- każdy z zawodników zespołu może poruszać się po całym boisku, nie ma stałych bramkarzy,
- w rywalizacji gra się piłką o rozmiarze 4 – 4,5,

## **c. Rywalizacja w stołowej piłce nożnej „PIŁKARZYKI”**

Nocny turniej PIŁKARZYKÓW zostanie rozegrany w drugi dzień turnieju, rozpocznie się w sobotę po normalnych rozgrywkach turniejowych na obiekcie noclegowym. Zgłoszenia prowadzone będą ogłoszone i prowadzone 1 godzinę przed rozpoczęciem turnieju. Dokładny regulamin będzie podany na stronie internetowej Mistrzostw oraz przed rozpoczęciem turnieju.

## **d. Rywalizacja w turnieju „TURBOREKIN”**

Nocny turniej TURBOREKIN zostanie rozegrany w drugi dzień turnieju, rozpocznie się w sobotę po normalnych rozgrywkach turniejowych na obiekcie noclegowym. Zgłoszenia prowadzone będą ogłoszone i prowadzone 1 godzinę przed rozpoczęciem turnieju.

W turnieju trzeba wykazać się umiejętnościami technicznymi podczas wykonywania różnych konkurencji:

- „Sam na Sam” – zawodnik musi wygrać pojedynek z bramkarzem. Za każdego gola przyznaje się 7 pkt.
- „Rzuty karne” – zawodnik wykonuje rzuty karne. Każdy gol to 5 pkt.
- „Karny w ciemno” – zawodnik wykonuje jeden rzut karny, mając zawiązane oczy. Za zdobytego gola przyznaje się 10 pkt.
- „Płachta na byka” – zawodnik musi trafić w jeden z pięciu otworów na płachcie, która jest zamontowana na bramce (dwa otwory obok lewego słupka – za 10, 15, dwa kolejne obok prawego słupka punktowane analogicznie i piąty na środku bramki, tuż pod poprzeczką – za 5 pkt).
- „Słabszą nogą ponad głową” – zawodnik ma odbijać piłkę swoją „słabszą” stopą (tzn. prawonożny gracz musi używać lewej nogi i vice versa). Konkurencja zostaje przerwana po upływie czasu (1 minuta) lub gdy piłka spadnie na ziemię. Każde odbicie to 1 pkt.
- „Żongluj z jajem” – zasady analogiczne jak w w/w konkurencji, przy czym w konkurencji wykorzystywana jest piłka do rugby, ponadto nie ma wymogu aby gracz używał „słabszej” nogi.

2. Wszystkie Turnieje dodatkowe objęte są patronatem Komendanta Hufca ZHP Mława, a



# rekiny futbolu

zwycięzcy otrzymają nagrody.

## **VII. TURNIEJE CHEERLEADEREK O PUCHAR SPECJALNY MISTRZOSTW.**

1. W Turnieju mogą uczestniczyć zespoły składające się z minimum 5 zawodników czynnie wykonujących prezentowany układ taneczny. Limit górny nieograniczony.
2. Turniej będzie rozegrany w jednej kategorii wiekowej: OPEN.
3. Każdy zespół zobowiązany jest do przygotowania:
  - a. jednego układu tanecznego - tańczonego z pomponami,
  - b. każdy zawodnik zobowiązany jest posługiwać się podczas prezentacji tanecznej dwoma pomponami.
  - c. czas trwania 180 - 300 sekund,
  - d. czas trwania prezentacji tanecznej, wykonywanej bez przerw z pomponami, musi być równy co najmniej 1/3 czasu trwania całej prezentacji,
  - e. czas trwania prezentacji liczony jest od początku muzyki do momentu zakończenia układu pozą taneczną lub zejściem z parkietu,
  - f. zespoły zobowiązane są do przygotowania podkładu muzycznego na płytach CD lub innych nośnikach danych.
  - g. tancerze występują w strojach o charakterze sportowo-tanecznym i obuwiu nie niszczącym parkietu.
4. Układy choreograficzne mogą zawierać elementy typowe dla cheerleadingu (skoki cheerleaderskie, skoki taneczne, piruety, arm motion, wysokie wymachy, szpagaty), ale ich brak nie będzie miał wpływu na ocenę końcową sędziów.
5. Niedozwolone jest stosowanie: popisów kaskaderskich, piramid, (elementów gimnastyki akrobatycznej), podnoszenia (osoba podnoszona nie ma obiema nogami kontaktu z parkietem – dozwolone jest stosowanie partnerowań i podnoszeń jeżeli osoba podnoszona jedną nogą utrzymuje kontakt z parkietem). Elementy dozwolone to: przewroty w przód i w tył z pozycji niskich (z przysiadu lub siadu), przewrót w tył przez bark oraz boczne przetaczania, zmodyfikowane stanie na rękach zwane szwedzkim.
6. Turniej odbędzie się wieczorem w sobotę (3 marca 2018) na Mławskiej Hali Sportowej w Mławie. Zespoły które zajmą pierwsze, drugie, bądź trzecie miejsce wystąpią w niedzielę 4 marca 2018) podczas rozgrywek finałowych.
7. W turnieju mogą wziąć udział wszystkie chętne zespoły, niekoniecznie biorące udział w rozgrywkach piłkarskich Mistrzostw. Odpłatność za udział w Mistrzostwach wynoszącą 20 złotych (tak jak kibice) ponoszą wyłącznie członkowie zespołów nie biorący udziału w rozgrywkach piłkarskich.
8. Wygrany zespół otrzyma specjalny Puchar Mistrzostw oraz nagrodę, a każdy zespół biorący udział w turnieju, otrzyma dyplom.
9. Rywalizujące drużyny zostaną ocenione przez Jury powołane przez Komendę Mistrzostw.

# rekiny futbolu

10. Ocenie podlegać będą w szczególności: precyzja, synchronizacja, różnorodność elementów, oryginalność, dynamika układu.

## VIII. ZAKWATEROWANIE, BAZA NOCLEGOWA I WYŻYWIENIE.

1. Uczestnicy Mistrzostw będą zakwaterowani w Szkole Podstawowej nr 3 w Mławie przy ulicy Henryka Pogorzelskiego, nocleg w klasach i na korytarzach (należy zabrać ze sobą karimaty oraz śpiwory).
2. W punkcie zakwaterowania uczestnicy zobowiązani są przestrzegać porządku oraz zarządzanej przez komendanta bazy ciszy nocnej.
3. W trakcie Mistrzostw uczestnicy mają zapewniony obiad w sobotę, ciepły posiłek w niedzielę oraz dostęp do wrzątku przez cały czas Mistrzostw (należy zabrać własne menażki, sztućce, kubki).

## IX. POZOSTAŁE POSTANOWIENIA.

1. Nad bezpieczeństwem uczestników Mistrzostw czuwać będzie Harcerska Grupa Ratowników.
2. Od uczestników niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda rodziców lub prawnych opiekunów na uczestnictwo w Mistrzostwach, potwierdzająca brak przeciwwskazań zdrowotnych na udział w Mistrzostwach (wzór na stronie internetowej Mistrzostw).
3. Każdy zespół biorący udział w Mistrzostwach, zobowiązany jest do przedstawienia zezwolenia komendanta właściwego hufca na uczestnictwo w turnieju. Zezwolenie takie musi być podpisane przez komendanta hufca oraz zawierać pieczęć hufca.
4. Uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność. Wszelkie koszty (dojazdy, delegacje) pokrywają uczestnicy zawodów.
5. Rzeczy wartościowe mogą być zdeponowane u organizatora. Za rzeczy zagubione lub zniszczone organizator nie ponosi odpowiedzialności.

## X. ZAKOŃCZENIE.

1. Uczestników Mistrzostw obowiązuje przestrzeganie Prawa i Przyrzeczenia Harcerskiego.
2. Uczestników Mistrzostw obowiązuje przestrzeganie regulaminu Mistrzostw.
3. Nieprzestrzeganie regulaminu może spowodować wykluczeniem z Mistrzostw.
4. Ostateczna interpretacja regulaminu Mistrzostw należy do organizatora.



# rekiny futbolu

## XI. PLAN MISTRZOSTW

### **Piątek – 08.03.2019 r.**

- Zakwaterowanie uczestników, przejście uczestników z bazy noclegowej na Ceremonię Otwarcia Mistrzostw.
- Ceremonia Otwarcia Mistrzostw
- Nocna rywalizacja – FIFA 19.

### **Sobota – 09.03.2019 r.**

- Apel sportowy na płytach boisk rozpoczynający rywalizację.
- Rozgrywki piłkarskie (w trakcie rozgrywek obiad).
- Turniej cheerleaderek o Puchar Specjalny Mistrzostw.
- Nocny turniej w piłce dwuosobowej „STREET SOCCER”, TURBOKOZAK, PIŁKARZYKI, FIFA19.

### **Niedziela – 10.03.2019 r.**

- Rozgrywki finałowe we wszystkich kat. wiekowych.
- Mecz pokazowy.
- Uroczystość zakończenia Mistrzostw (apel), wręczenie nagród i dyplomów.